

Introducción a la programación con Java

Modalidad: Presencial

Duración: 15 horas

Requisitos:

El único requerimiento para realizar este curso es contar con manejo básico de PC y sistema operativo Windows o Linux.

Presentación:

El objetivo de este curso es enseñar a programar a aquellas personas que tienen interés de incorporarse en el mercado de desarrollo de aplicaciones, tanto para la Web como programas de escritorio (Windows).

En este curso aprenderás desde cero a pensar, diseñar (utilizando diferentes algoritmos de pseudo-código), y finalmente a codificar en la PC pequeños sistemas. Partiendo desde los conceptos iniciales de programación, como uso de variables y tipos de dato, aprenderás las estructuras básicas como sentencias condicionales y sentencias de repetición, uso de vectores y una introducción a la interfaz gráfica de usuario o construcción de un sistema con ventanas.

Luego de terminar este curso los alumnos tendrán la nivelación necesaria para comenzar con el siguiente curso: Java Standard Programming, en donde se aprenderá por completo esta herramienta de programación con una fuerte orientación hacia la formación profesional para una salida laboral exitosa.

En este curso aprenderás a:

Interpretar la sintaxis y semántica de Java.

Diferenciar constantes de variables.

Identificar los distintos tipos de operadores.

Trabajar con estructuras de control de flujo.

Realizar sentencias condicionales.

Utilizar vectores.

Construir una interfaz gráfica de usuario.

Aplicar los conceptos fundamentales de Programación para hacer el curso de Java Standard Programming.

Plan de estudio:

1. Introducción a Java

¿Qué es Java?

Organización

La historia

Aparición de Internet

Por qué el nombre JAVA

Siglas

El compilador

La Java Virtual Machine (JVM)

IDE a utilizar

Links Downloads

2. Sintaxis y Semántica de Java

¿Qué es una variable?

Identificador

Definición de variables en Java

Tipos de dato primitivos

- Carácter

- Boolean

- Enteros

- Enteros Largos

- Flotante

Operadores

- ¿Qué es un Operador?

- Operadores Aritméticos

- Operadores lógicos

- Operadores de Asignación

- Operador concatenación de caracteres

- Operador condicional

- Operadores incrementales y decrementales.

- Operadores relacionales

- Operadores aplicables a bits

- Clasificación

Sentencias

Bloques de Código

Expresiones

Caracteres especiales

Valores externos

Valores Constantes

- Definición

- Uso de constantes en Java.

Comentarios

Introducción

Tipos de Comentarios

3. Estructuras de control de flujo

Sentencias Condicionales

Introducción

Bifurcación if

Bifurcación if else

Bifurcación if else if else

Bifurcación switch

Estructuras de Control (Bucles)

Introducción

Bucle for

Bucle while

Bucle do while

Sentencia break

Sentencia continue

4. Vectores

Introducción

Creación

Ejemplos

Usos

Inicialización en la declaración

Recorrido del array

Copia de arrays

5. Interfaz Gráfica de Usuario

Descripción

Contenedores gráficos

Componentes gráficos

Eventos

Utilización de la estructura de control IF

Utilización de la estructura de control WHILE

Utilización de la estructura de control FOR

Utilización de Vectores

Introducción a Interfaz Gráfica de Usuario

Construcción de la Interfaz Grafica

Programación de Eventos